

Navegar entre páginas

Necessário o uso de Intent. Intenção de ir a algum lugar, acessar outros recursos, outros apps.

Alterar o onCreate dentro de LoginActivity.java, para chamar uma próxima Activity.

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);

    setContentView(R.layout.activity_login);
    getSupportActionBar().hide();
    txtLogin = (EditText) findViewById(R.id.txtLogin);
    txtSenha = (EditText) findViewById(R.id.txtSenha);
    btnLogar = (Button) findViewById(R.id.btnLogar);
    btnLogar.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

        @Override
        public void onClick(View v) {

            String login = txtLogin.getText().toString();
            String senha = txtSenha.getText().toString();
            boolean loginValido = validarLogin(login);
            boolean senhaValida = validarSenha(senha);

            if (loginValido && senhaValida)
            {
                //Util.showMessageToast(LoginActivity.this, "Preencha os
campos");
                //Intenção de ir do contexto atual para outra activity
(classe - esse objeto ainda não existe), por isso é um Intent.
                Intent i = new Intent(LoginActivity.this,
MainActivity.class);
                //Android irá sobrepor a activity Login. As Activities são
empilhadas.
                startActivity(i);
            }
        }
    });
}
```

Execute o app

Preencher os campos e clicar em Autenticar.

Irá para a segunda activity.

PROBLEMA: O problema desse código é que se o botão BACK do dispositivo (emulador) for pressionado, a Activity de Login será chamada.

Destruindo a Activity original da pilha

Dentro do if, adicionar o comando finish.

```
if (loginValido && senhaValida)
{
    //Util.showMessageToast(LoginActivity.this, "Preencha os campos");
    //Intenção de ir do contexto atual para outra activity (classe -
    esse objeto ainda não existe), por isso é um Intent.
    Intent i = new Intent(LoginActivity.this, MainActivity.class);
    //Android irá sobrepor a activity Login. As Activities são
    empilhadas.
    startActivity(i);
    //Elimina a activity atual da pilha
    finish();
}
```

Execute o app

Preencher os campos e clicar em Autenticar.

Irá para a segunda activity.

Ao clicar em back, o app finaliza pois a Activity anterior já está finalizada. Ao dar back, se não tiver nenhuma activity na pilha, o Android fecha o app.

Simulando usuário válido

Criar mais um método em LoginActivity.java

```
private boolean autentica(String login, String senha)
{
    if (!login.equals("admin") || !senha.equals("admin"))
    {
        Util.showMessageToast(LoginActivity.this, "Usuário não
encontrado");
        return false;
    }
    return true;
}
```

Alterar o evento click do botão

```
btnLogar.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        String login = txtLogin.getText().toString();
        String senha = txtSenha.getText().toString();
        boolean loginValido = validarLogin(login);
        boolean senhaValida = validarSenha(senha);
        if (loginValido && senhaValida)
        {
            if(autentica(login, senha)) {

                //Util.showMessageToast(LoginActivity.this, "Preencha os
campos");
                //Intenção de ir do contexto atual para outra activity
(classe - esse objeto ainda não existe), por isso é um Intent.
                Intent i = new Intent(LoginActivity.this,
MainActivity.class);
                //Android irá sobrepor a activity Login. As Activities são
empilhadas.
                startActivity(i);
                //Elimina a activity atual da pilha
                finish();

            }
        }
    }
});
```

Execute a app

Preencher os campos com admin e admin.

Clicar em Autenticar.

Shared Preferences

Mecanismo usado pelo Android que salva informações no dispositivo até que o aplicativo seja desinstalado. Semelhante a Cookies.

Referência

<http://developer.android.com/intl/pt-br/reference/android/content/SharedPreferences.html>

Criar o contexto como variável da classe.

No onCreate, recuperar as informações da preferência. Se tiver alguma coisa, recupera o conteúdo, senão, retorna null.

Se login e senha (armazenados nas preferências) forem diferentes de null, já chama a segunda activity.

Dentro do método autentica, foram criadas e setadas as variáveis das preferências.

```
public class LoginActivity extends AppCompatActivity {
    private EditText txtLogin;
    private EditText txtSenha;
    private Button btnLogar;

    private SharedPreferences preferences;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_login);

        getSupportActionBar().hide();

        preferences = getPreferences(Context.MODE_PRIVATE);
        //recupera informação Login e Senha das preferências. Se não
        //tiver nada, retorna null.
        String login = preferences.getString("Login", null);
        String senha = preferences.getString("Senha", null);

        if (login !=null && senha !=null)
        {
            Intent i = new Intent(LoginActivity.this, MainActivity.class);
            //Android irá sobrepor a activity Login. As Activities são
            //empilhadas.
            startActivity(i);
            //Elimina a activity atual da pilha
            finish();
        }

        txtLogin = (EditText) findViewById(R.id.txtLogin);
        txtSenha = (EditText) findViewById(R.id.txtSenha);
        btnLogar = (Button) findViewById(R.id.btnLogar);

        btnLogar.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
```

```

@Override
public void onClick(View v) {
    String login = txtLogin.getText().toString();
    String senha = txtSenha.getText().toString();
    boolean loginValido = validarLogin(login);
    boolean senhaValida = validarSenha(senha);
    if (loginValido && senhaValida)
    {
        if(authentica(login, senha)) {
            //Util.showMessageToast(LoginActivity.this, "Preencha os
campos");
            //Intenção de ir do contexto atual para outra activity
(classe - esse objeto ainda não existe), por isso é um Intent.
            Intent i = new Intent(LoginActivity.this,
MainActivity.class);
            //Android irá sobrepor a activity Login. As Activities
são empilhadas.
            startActivity(i);
            //Elimina a activity atual da pilha
            finish();
        }
    }
});
}

private boolean autentica(String login, String senha)
{
    if (!login.equals("admin") || !senha.equals("admin"))
    {
        Util.showMessageToast(LoginActivity.this, "Usuário não
encontrado");
        return false;
    }

    //Seta informações nas preferências.
    SharedPreferences.Editor editor = preferences.edit();
    editor.putString("Login", login);
    editor.putString("Senha", senha);
    editor.commit();

    return true;
}

```

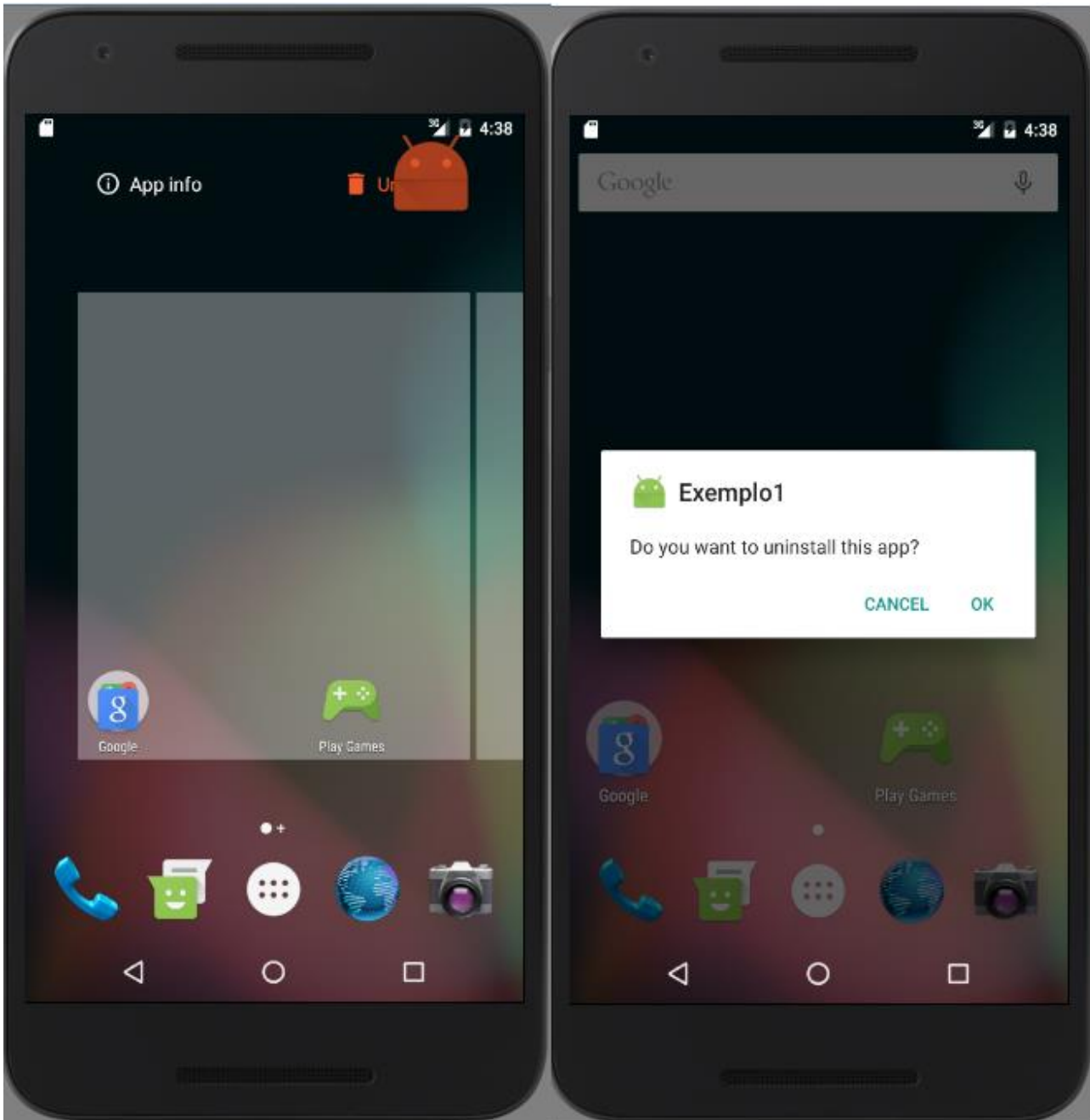
Execute o app

Preencher os campos com admin e admin. Clicar em Autenticar. Vai para a segunda tela. Clicar em Back, o app será fechado.

Ao entrar de novo no app, a tela de Login nem aparece pois as preferências estão setadas.

Removendo o app

Na tela de aplicativos, pressionar sobre o app e arrastá-lo para Uninstall



Feito isso, a SharedPreferences será eliminada para esse app.